

Benutzer Anleitung für Whiteboard Software Note3



Autor: Sakotic Lazar

Version: 1.0

Inhaltsverzeichnis

1. Einführung	3
2. Software starten	3
3. Benutzeroberfläche kennenlernen	3
3.1 Einstellungen	4
3.2 Schreibzeuge.....	7
3.2.1. Auswählen	7
3.2.2. Stift.....	7
3.2.3. Radierer	7
3.2.4. Formen Erkennung	7
3.2.5. Vergrößerung.....	7
3.2.6. Text Erkennung.....	7
3.2.7. Rückgängig, wiederherstellen.....	7
3.3 Seiten Auswahl	8
3.3.1 Abschnitt 1.	8
3.3.2 Abschnitt 2.	8
3.3.3 Abschnitt 3.	8

1. Einführung

Die Klubschule wechselt ihre LED-Screens und somit auch die Whiteboard Software. In dieser Anleitung erfahren Sie alles über die wesentlichen Funktionen dieser Software.

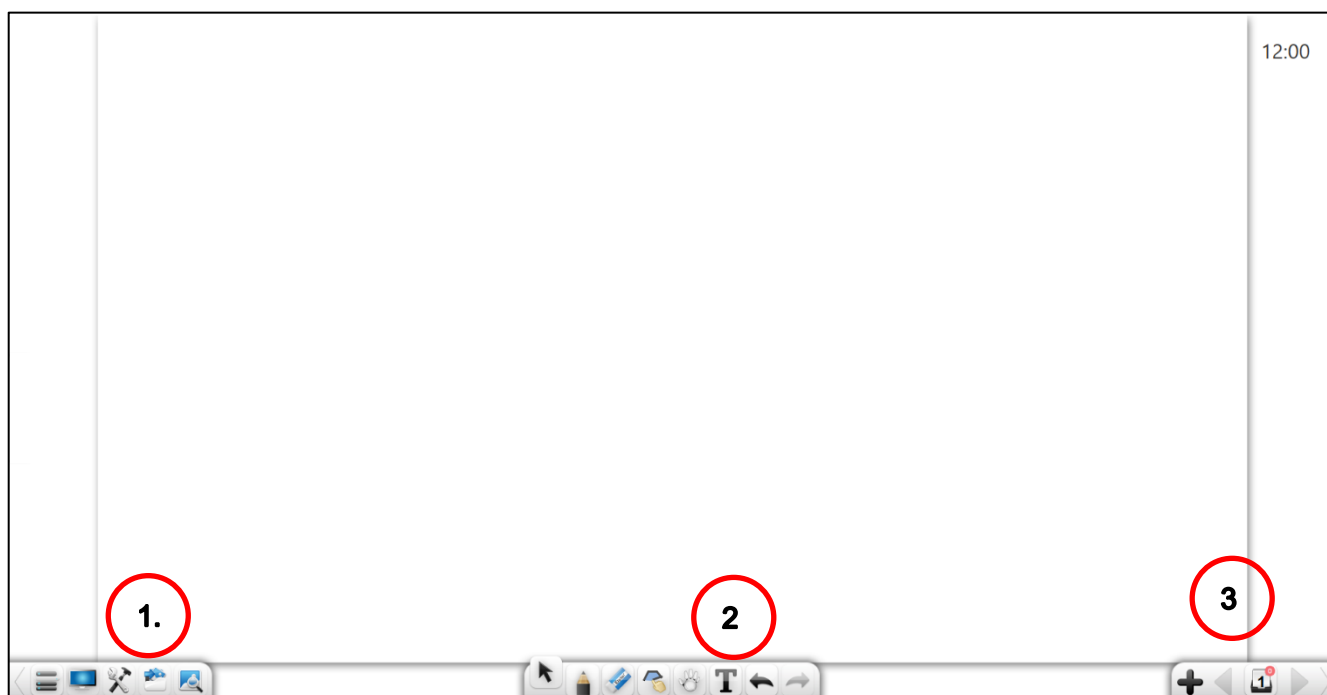
2. Software starten

Um das Programm zu starten, muss man auf das Icon der Software drücken. Danach öffnet sich die Benutzeroberfläche von Note3.



3. Benutzeroberfläche kennenlernen

Die Benutzeroberfläche besteht aus einem weissen Feld, auf welchem man schreibt. Danach gibt es drei weitere Elemente (1.-3.), welche unten beschreiben werden.



Nummer	Name	Beschreibung
1.	Einstellungen	Einstellungen und Werkzeuge können gewählt und verändert werden.
2.	Schreibzeuge	Verschiedene Stifte und Objekte können ausgewählt werden
3.	Seiten Auswahl	Zeigt die aktuelle Seite an und ermöglicht das Navigieren zwischen ihnen anpassen

3.1 Einstellungen

In diesem Element findet man alle restlichen Funktionen im Programm. Jedes einzelne Zeichen hat eine eigene Funktion.



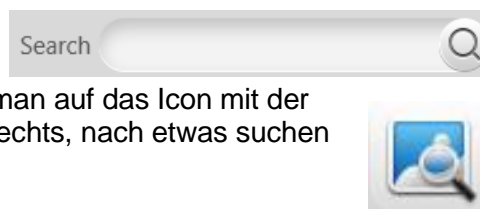
Liste der Funktionen

Nummer	Name	Beschreibung
1.	Menü	Dies sind die Einstellungen des Dokuments. Mit dieser Funktion kann man z.B. das Dokument speichern oder als PDF exportieren.
2.	Desktop	Wechselt auf den Desktop und minimiert das Programm, danach schwebt ein Rechteck, mit dem man auf dem Desktop zeichnen kann und weitere Werkzeuge benutzen kann.
3.	Bearbeitung	Enthält viele Einstellungen und Tools wie z.B. Hintergrundbild, Timer, Taschenlampe, etc.
4.	Bilder Import	Öffnet ein Fenster mit allen angeschlossenen Laufwerken, aus denen man Bilder, Videos, PDFs importieren kann.
5.	Internet	Öffnet ein Fenster, in welchem man auf Google Bilder suchen kann, oder Videos auf YouTube anschauen kann.

Wie man die Funktionen benutzt

Internetbrowser

Das Programm bietet einen integrierten Browser an, mit welchem man ins Internet kommen kann. Drückt man auf das Icon mit der Lupe, öffnet sich ein Fenster, in welchem man oben rechts, nach etwas suchen kann.



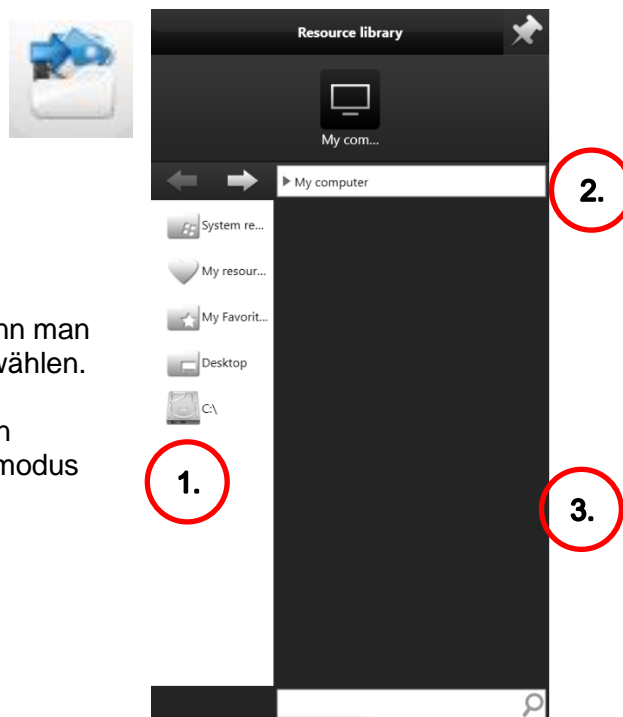
Bilder und andere Daten Importieren

Wenn man auf das 2. Zeichen drückt, kommt links ein Fenster auf, welches die angeschlossenen Laufwerke, wie z.B. USB Stick, anzeigt. Auch hier ist das Fenster unterteilt:

1. Übersicht der Laufwerke
2. Daten unter ausgewähltem Pfad
3. Pfad

Im ersten Bereich kommt man zur Datei. Danach kann man im zweiten Fenster die richtige Datei im Ordner auswählen.

Alternativ kann man auch per Drag and Drop Dateien hinzufügen. Dafür muss man aber im Vorbereitungsmodus sein.



Bearbeitungs Funktion

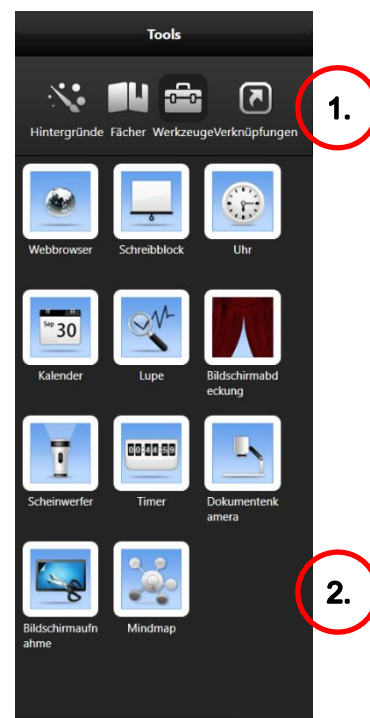
Wenn man die Farbe vom Hintergrund wechseln will, oder andere Werkzeuge wie Timer, Taschenlampe, Kalender benutzen will, muss man auf das Icon mit dem Hammer und der Zange drücken. Danach öffnet sich rechts ein Fenster.



Im oberen Abschnitt (1.) kann man auswählen, was man tun/hinzufügen will.

Drückt man auf Hintergründe, kann man im zweiten Abschnitt (2.) einstellen, welche Farbe/Bild der Hintergrund haben soll.

Wenn man im ersten Abschnitt (1.) Werkzeuge ausgewählt hat, hat man im zweiten Abschnitt (2.) viele Tools und Spielereien wie z.B. eine Lupe.



Zum Desktop kommen und darauf zeichnen

Drückt man auf das Desktop Icon, wird das Programm minimiert und ein Quadrat wird eingeblendet. In diesem Quadrat kann man, wie im Programm, den Stift auswählen und auf dem Desktop zeichnen. Falls man weiter arbeiten will, drückt man auf die Maus. Möchte man das Programm wieder aufrufen, drückt man auf das «N». Sobald man das Fenster nicht benutzt minimiert es sich automatisch.



Menü

Im Menü kann man das Dokument speichern oder als anderes Dateiformat exportieren. Im Menü hat man auch die Möglichkeit den Modus zu Wählen.



Name	Beschreibung
Datei	Unter «Datei» kann man das Dokument speichern, ein anderes Dokument öffnen oder ein neues Dokument erstellen
Importieren	Öffnet den Explorer und Importiert eine ausgewählte Datei ins Dokument
Drucken	Druckt das Dokument aus
Einstellungen	Enthält Einstellungen wie z.b die Sprache und Schriftart und grösse
Hilfe	Enthält Informationen zum Programm und die Benutzer Anleitung
Modus	Es gibt drei Modi, das Programm startet standartgemäss im Modus «Presentation», es gibt aber auch den Modus «Vorbereitung». Im Vorbereitungsmodus wird der Vollbildschirm beendet und bietet weitere Darstellungsmöglichkeiten an.
Beenden	Schliesst das Programm



3.2 Schreibzeuge

Dieses Element der Benutzeroberfläche ist das Wichtigste von allen. Wenn ein Schreibzeug ausgewählt ist, ist es hervorgehoben.



Liste mit allen Schreibzeugen

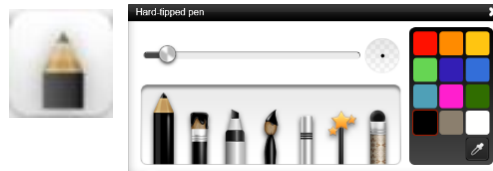
3.2.1. Auswählen

Mit dem «Auswählen» kann man Zeichnungen, Texte etc. auswählen. Sobald man etwas ausgewählt hat, kommt ein kleines Fenster neben dem markierten Pfeil auf, in welchem man das markierte löschen, färben, kopieren kann. Wenn man mehrere Sachen auf einmal markieren will, kann man den Finger über die Zeichnungen fahren (wie z.b auf Windows Desktop)



3.2.2. Stift

Mit dem Stift kann man auf der Fläche zeichnen. Drückt man ein zweites Mal drauf, öffnet sich ein Fenster, bei dem man Farbe, Grösse etc. einstellen kann.



3.2.3. Radierer

Mit dem Radierer kann man **nur** Zeichnungen mit dem Stift ausradieren. Wenn man ein zweites Mal auf das Symbol drückt, kann man auch die ganze Seite löschen.



3.2.4. Formen Erkennung

Mit diesem Werkzeug kann man eine Form (z.b ein Kreis) zeichnen und das Programm versucht dieses zu ergänzen/anpassen. Auch hier kann man zwei Mal draufdrücken, um Farben und weiteres zu ändern.



3.2.5. Vergrösserung

Wenn man dieses Werkzeug auswählt, kann man die Ansicht anpassen. Man kann das Dokument verschieben, vergrössern oder verkleinern.



3.2.6. Text Erkennung

Versucht das geschriebene in Text umzuwandeln.



3.2.7. Rückgängig, wiederherstellen

Falls etwas rückgängig gemacht werden muss, kann man dieses Werkzeug benutzen. Falls man zu viel rückgängig gemacht hat, kann man auf den Pfeil der nach rechts zeigt drücken (wiederherstellen).



3.3 Seiten Auswahl

Wenn man auf das Symbol mit der Seitenzahl drückt, öffnet sich ein Fenster zur Bearbeitung und Navigierung der Seiten. Das Fenster lässt sich in drei Teile aufteilen.

1. Abschnitt: In diesem Abschnitt kann man die Seiten bearbeiten.
2. Abschnitt: Dieser Abschnitt zeigt alle Seiten an.
3. Abschnitt: Zeigt Anzahl Seiten an. Ermöglicht es, eine Seite weiter oder zurückzugehen.

Die Wichtigsten Tools und ihre Funktion

3.3.1 Abschnitt 1.

Ordner für Seiten erstellen



Seiten auswählen und löschen



3.3.2 Abschnitt 2.

Aktuelle Seite Duplizieren



3.3.3 Abschnitt 3.

Alle Seiten Anzeigen



Neue Seite erstellen



Seiten schnell Navigieren

